

# KLV: Abendgestaltung Skilandheim



1. Sammelt Ideen für die Abendgestaltung
2. Zunächst alle möglichen Ideen, ohne Einschränkungen
3. Ordnet die Ideen: Was könnte man an welchem Abend machen?
  1. Was eignet sich für einen bunten Abend?
  2. Was wäre ein eigener Programmpunkt von ca. 90 min?
4. Beschreibt die Spielideen mit
  1. einem Namen
  2. einer Beschreibung
  3. einer Liste von Dingen, die man dafür braucht
  4. die ungefähre Dauer
5. **HA:** Notiert Eure Ideen unten unter „Ideensammlung“.
  1. Rechts am Fensterrand auf den Stift klicken, schreiben, unten Speichern klicken.
  2. Achtet darauf, dass die Beschreibung klar und nachvollziehbar ist.
  3. Notiert auch die Liste der benötigten Materialien.
  4. Achtet auf saubere Formatierung und korrekte Rechtschreibung.

## Ideensammlung

### Für Bunten Abend geeignet

Black stories, Risiko, UNO, Monopoly

### Für Spieleabend geeignet

### Voller Programmpunkt für einen ganzen Abend

Mörder, Werwolf