

# Informationen

## Grundlegende Informationen

- Fähigkeit vom Gehörsinn bei mehreren Schallquellen eine bestimmte Schallquelle auszufiltern
- Die Schallquelle auf die sich der Mensch konzentriert, wird 2-3 mal lauter wahrgenommen, als die Umgebungsgeräusche
- ohne Bewegung des Kopfes möglich
- Technische Geräte (z.B Mikrofon) können diesen Effekt schlecht erzielen
- Nur bei Menschen mit beidohrigem Hören möglich (nicht mit Hörgerät oder auf einen Ohr taub)

## Cocktail-Party-Effekt-Prozessoren

### Monaurale Cocktail-Party-Prozessoren

- Benötigen nur ein Schallsignal
- Eigenschaften von Nutz- und Störsignalen müssen bekannt sein
- Wenn Schallsignal „klingt“ wie ein Nutzsignal, wird es durchgelassen
- Wenn Schallsignal „klingt“ wie ein Störsignal, wird es unterdrückt

#### Eignen sich wenn...

... sich die Eigenschaften von Nutz- und Störsignalen stark unterscheiden

### Binaurale Cocktail-Party-Prozessoren

- Benötigen 2 Schallsignale
- Schallsignale werden auf Grund der Einfallsrichtung getrennt

→ Je nach Einfallsrichtung haben sie unterschiedliche Laufzeit- bzw. Pegeldifferenzen

#### Eignen sich wenn...

... der Abstand der Schallaufnehmer kleiner ist als die Wellenlänge des Schalls

### Cocktail-Party-Prozessoren mit Mikrofonarrays

- Benutzen mehr als 2 Schallsignale
- Schallaufnehmer sind auf einer Strecke, Fläche oder räumlich verteilt

- Trennen Nutz- und Störsignale auf Grund der Einfallsrichtung (Beamforming genannt)

### **Eignen sich wenn...**

... die Wellenlänge kleiner ist als der Abstand zwischen den Mikrofonen

### **Quelle**

- Unbekannt, Cocktailparty-Effekt, <http://de.wikipedia.org/wiki/Cocktailparty-Effekt>, 21.11.2013
- Harald Slatky, Cocktail-Party-Prozessoren, <http://www.cocktail-party-processor.de/intro/index.html>, 12.12.2013