

# Tag 1: Mi. 17.07.2013

## Vorstellung und Erwartungen

### Input: Überblick

Zunächst solltest Du Dir einen Überblick verschaffen, welche Arbeitsbereiche beim Veröffentlichen von Inhalten im Web (*web publishing*) wichtig sind. [ueberblick](#)

### Input: Grundlagen HTML

Nun kannst Du die Grundlagen von HTML (und später CSS) lernen. Hierzu habe ich als roten Faden eine Präsentation erstellt: [Erste Schritte ins Webdesign](#)

### Übung: Plaintext-Dokument auszeichnen

Wende nun das Gelernte an.

#### AUFGABE

1. Speichere die Datei {{:fortbildungen:webdesign:india-unformatiert.txt|}} lokal auf Deinem Rechner und benenne sie in india-formatiert.html um.
2. Formatiere den Inhalt der neuen HTML-Datei so, dass die Struktur und die Darstellung im Browser der Datei {{:fortbildungen:webdesign:india-formatiert.pdf|}} entsprechen.
3. Öffne die Datei lokal im Browser, um das Ergebnis beständig zu überprüfen. Wenn Du Änderungen durchführst, muss Du die Darstellung im Browser jeweils neu laden (z.B. durch Drücken von F5 (Windows) oder ⌘ R (Mac)).



Hier kannst Du die korrekt formatierte HTML-Datei herunterladen, um Deine eigene Version zu prüfen. Entferne nach dem Download die Dateiendung .txt.  
{{:fortbildungen:webdesign:india-formatiert.html.txt|}}

Du kannst den [HTML-Spickzettel](#) als Hilfe benutzen.

# Übung: Weitere Elemente

Erarbeite Dir weitere HTML-Elemente und vertiefe Dein Grundlagenwissen. Lies Dich dazu in das folgende Material ein:

- [HTML-Dog HTML Tutorials](#) (sehr gut gemachte Schritt-für-Schritt Einführung in HTML, berücksichtigt HTML 5 und weist jeweils auf Unterschiede zu bisherigen HTML-Versionen hin)
- [W3schools HTML Tutorial](#) und [HTML5 Introduction](#), evtl. auch [Sitepoint HTML Elements](#) (ähnlich wie das o.g. Tutorial)
- [Sitepoint HTML Concepts](#)

Wende das neue Wissen an indem Du ein HTML-Dokument erstellst, das verschiedene HTML-Elemente (Text, Überschriften, Bilder, Videos etc.) enthält. Verwende hierfür z.B. Material aus der Wikipedia als Materialpool.

## Tools

- [Blindtext-Generator](#)

## Vorschau: Cascading Stylesheets (CSS)

Wenn Du eine HTML-Datei entsprechend den Vorgaben erstellt hast, kannst Du Dir mit der folgenden CSS-Datei schon einmal einen Eindruck machen, wie das Ganze später aussehen könnte.

`{{:fortbildungen:webdesign:webdesign.css|}}`

Füge folgendes Markup zwischen `<head>` und `</head>` ein.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="webdesign.css"
media="screen,projection" />
```

## Input/Erarbeitung: Creative Commons und digitale Abbildungen

Ein erster Aspekt der Beschäftigung mit dem Urheberrecht ist das Wissen um Lizenzen. Hierbei sind Creative Commons-Lizenzen besonders vielversprechend.

Außerdem solltest Du verstehen, wie digitale Abbildungen funktionieren.

### AUFGABE



1. Erarbeite Dir die [Grundlagen von Creative Commons](#).
2. Lies Dich in die Grundlagen digitaler Abbildungen ein: [Digitale Abbildungen verstehen und ihre Größe bearbeiten](#).
3. [Optional]: Außerdem kannst Du schon mal [in die Cascading Stylesheets](#)



reinschnuppern.