

Formatives Feedback und Online-Übungen

Formative Leistungsbeurteilung

Definition

Leistungsbeurteilung während des Lernprozesses, die **nicht wertend** im Sinne von Noten ist, sondern nur **rückmeldend-informativ** und die für die Schüler:innen zur Gestaltung des weiteren Lernprozesses genutzt werden kann

Die in der Schule am häufigsten praktizierte wertende Leistungsbeurteilung nennt man im Gegensatz dazu **summativ**.



Kurz & Knapp:

- **Formative Assessment (FA) bedeutet zielgerichtete, kriteriengeleitete individuelle Beurteilung, die von den Lernenden für den weiteren Lernprozess genutzt wird.**
- **FA hat Auswirkungen auf die Form der Leistungsbewertung, die Feedbackkultur, die Lehrerrolle und individualisiertes Lernen.**
- **Lehrende sollten in Zukunft vielmehr als Begleiter und Coach gesehen werden und sich von der Vorstellung verabschieden, dass Lernerfolg im Gleichschritt stattfindet.**

Gesellschaftliche Entwicklung

Quelle

Plickers



Mit **Plickers** kann man im Klassenraum oder online Fragen an die Lerngruppe stellen und so einen Überblick bekommen, wie gut Inhalte verstanden wurden.

Tutorial



Arbeitsauftrag

Plickers kennenlernen



1. Wir werden Plickers gemeinsam testen.
 1. Öffnen Sie dazu den Link unten neben ihrem Namen auf Ihrem Gerät. Den Rest steuere ich von meiner Seite aus.
2. Falls Sie Plickers angesprochen hat, schauen Sie sich in der Praxisphase das obige Video an und überlegen Sie, wie Sie Plickers in Ihrem Unterricht einsetzen würden.

Hintergrund und Datenschutz

Wo zu finden?	https://www.plickers.com
Anbieter	Plickers Inc., 414 Brannan St San Francisco, CA, 94107-1714 United States
Serverstandort	USA
Zur Nutzung notwendige Angaben	Lehrer:in: Name und E-Mailadresse Schüler:innen: Keine (WICHTIG: Geben sie KEINE Klarnamen Ihrer Schüler:innen an, sondern Pseudonyme („Schüler Eins“ etc.)

Details	<p>When students use Plickers cards:</p> <ul style="list-style-type: none"> • We collect nothing but the answers they submit in response to multiple-choice questions. • The Plickers app processes images locally and immediately discards them, so images are not transmitted, collected, or stored in any way. <p>When students use my.plickers.com:</p> <ul style="list-style-type: none"> • When a student enters their unique code into Plickers, we send the code to our server and use it to associate the student's device with the correct student record in your class. • We collect only: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Unique student code ◦ IP address ◦ Session token ◦ Online status/presence ◦ Basic usage data ◦ Referrer information ◦ User-Agent information ◦ Answers submitted in response to multiple-choice questions <p>Policy Statements:</p> <hr/> <p>1. Collection, Storage, Use, and Disclosure of Student Data</p> <p>Plickers shall not collect, store, or use Student Data except as needed for authorized educational purposes.</p> <p>Datenschutzerklärung & Student Data Policy</p>
----------------	--

LearningApps



Mit **LearningApps** kann man vorhandene Online-Übungen nutzen oder sehr leicht selbst Online-Übungen erstellen, um so Schüler:innen vielfältige Übungsmaterialien zur Verfügung zu stellen.

Tutorial



Video

Arbeitsauftrag

LearningApps ausprobieren



1. Öffnen Sie die Seite [LearningApps](https://learningapps.org) und stöbern Sie in den vorhandenen Übungen.
2. Benutzen Sie die Funktion „Ähnliche App erstellen“ und probieren Sie die einzelnen Funktionen aus. Speichern müssen Sie noch nicht,
3. Falls Sie schon überzeugt sind, können Sie direkt einen Account erstellen, um Apps auch zu speichern.

Hintergrund und Datenschutz

Wo zu finden?	https://learningapps.org
Anbieter	Verein Learningapps , Wolfackerstrasse 33, CH-4658 Däniken
Serverstandort	Deutschland
Zur Nutzung notwendige Angaben	Nur Nutzung: Keine Registrierung durch Lehrer:in (zur Speicherung von Apps oder zum Erstellen eigener Apps): E-Mailadresse Schüler:innen: Keine
Details	Zitat aus der Datenschutzerklärung : <i>„LearningApps.org behandelt personenbezogene Daten vertraulich und gibt grundsätzlich keine personenbezogenen Daten an Dritte weiter.“</i>

Praxisphase

Ausprobieren und reflektieren

1. **Probieren** Sie die einzelnen Tools aus oder sehen sie sich diese näher an.

1. Plickers (falls Sie schon überzeugt genug sind)
 2. LearningApps
-



2. **Reflektieren** Sie in einer kleinen Gruppe, wo und wie sie die gezeigten Tools **in Ihrem Unterricht einsetzen** könnten und wie sie das technisch organisieren würden.

3. **Formulieren** Sie für jedes Tool eine **konkrete Unterrichtssituation** und einen **Arbeitsauftrag** für die Nutzung, gehen Sie auch auf **Vorteile** und mögliche **Hindernisse** ein.

4. **Notieren** Sie Ihre **Ideen auf diesem ZUMpad**.

5. Inhaltliche Besprechung

Gemeinsame Reflexion



Wir werden Ihre Ideen gemeinsam besprechen und reflektieren.

Der nächste Schritt

AUFGABE



1. Suchen Sie sich einen Kollegen/eine Kollegin, mit dem/der Sie ihre nächsten Schritte mit den vorgestellten Tools angehen und besprechen möchten.
2. Formulieren Sie jeweils eine konkrete Unterrichtssituation in dieser oder der

kommenden Woche, in der Sie eines der neuen Tools einsetzen werden.



3. Notieren Sie Ihre Idee auf [diesem Mindwandel](#)
4. Erinnern Sie sich gegenseitig an Ihr Vorhaben und besprechen Sie Erfolge und Hürden.

Feedback

FEEDBACK



Ich würde mich freuen, wenn Sie mir mit dem folgenden anonymen Formular [Feedback zum heutigen und ggf. gestrigen Fortbildungstag](#) geben könnten.

Danke.